

発信する SUAC 印
ユニバーシティ・グッズの開発と
大学ネットショップの展望 第2章

和田和美、坂本鐵司、鳥居厚夫、山本一樹
佐藤聖徳、羽田隆志、的場ひろし

静岡文化芸術大学研究紀要抜刷

第10巻 2010年3月

発信する SUAC 印

ユニバーシティ・グッズの開発と大学ネットショップの展望 第2章

The brand SUAC which sends as an unique existence - The development of university goods and the view of university online-shop (stage 2)-

和田 和美

デザイン学部メディア造形学科

Kazumi WADA

Department of Art and Science, Faculty of Design

坂本 鐵司

デザイン学部生産造形学科

Tetsuji SAKAMOTO

Department of Industrial Design, Faculty of Design

鳥居 厚夫

デザイン学部空間造形学科

Atsuo TORII

Department of Space and Architecture, Faculty of Design

山本 一樹

デザイン学部生産造形学科

Kazuki YAMAMOTO

Department of Industrial Design, Faculty of Design

佐藤 聖徳

デザイン学部メディア造形学科

Kiyonori SATO

Department of Art and Science, Faculty of Design

羽田 隆志

デザイン学部メディア造形学科

Takashi HADA

Department of Art and Science, Faculty of Design

的場ひろし

デザイン学部メディア造形学科

Hiroshi MATOBA

Department of Art and Science, Faculty of Design

本稿は、H19年度から引きつづき学長特別研究により遂行された「ネット販売の教育的可能性に関する研究」の研究成果報告である。メディア造形学科、空間造形学科、生産造形学科の、デザイン学部3学科で取り組む課題として、大学公式のネットショップのあるべき姿の展望を図り、実施に向けたユニバーシティ・グッズの研究・開発を行っている。

This paper reports the result of "The research about educational possibility of online-shop" which was accomplished and continued on president special research in 2007. We, three department of faculty of design attempted the view of the way it should be of the official online-shop of an university, and researched the unique university.

1. H19より継続する成果として

本研究は、本学における研究成果のアピール手段の一つとして、ネットショップが果たす役割を考察し、試作検証等を通じて商品像を検討・提案し、大学の「ネットショップ開業にいたる準備検討のプロセス」「ネットショップ実現のための諸開発」「ネットショップ運営」の各フェイズを実践的に学ぶことで、本では学べない各種ノウハウや、運用上の留意点を体得することのできる、教育システムの構築可能について、調査及び検証実験を行い、本学で備えるべき実践的な基盤の形態を提案することを最終目的として、平成19年度にスタートしたものである。

また、ネットショップに関する潜在的需要を持つ、浜松、静岡の地元企業に対して、実践的なアドバイス、コンサルテーションを行うための、ノウハウの蓄積、システム基盤の構築を行うことで、地元の貢献にも役立つねらいも持っている。

これらを踏まえて、今年度は大きく「ネットショップの構築」と「ショップで扱う商品開発」に的を絞り、研究開発を進めた。

商品開発面では、既存の学生・教授の制作物やアイデアを元に、具体的に商品化できる物と、商品化する取引業者を選定し、効率良く製品化するプロセスを考察するのと併行して、本学内で商品アイデアを募る方法も検討した。

2. 商品候補の試作

前年度はデザイン学部を擁する特徴を活かして、現行の大学が持つネットショップや美術館のミュージアム・ショップの商品ラインナップを参考にしつつ、本学ならではのユニークな分野を選択、商品企画開発をしていくために、以下のような5つの方向を設定して進めた。

- 1 ユニバーサル・デザイン関係
- 2 教員の研究・教育活動から生まれるアイ

デアグッズ

- 3 地場産業・地元企業との共同開発
- 4 学生による企画に基づく商品
- 5 学生制作絵本

これらはいずれも、量販店のような品物数は必要なく、ユニークな商品を選び、集める形態が最適である美術館のミュージアム・ショップのような、セレクトショップ的な形態を目指す方向性の中で開発が進められた訳だが、前年度終了時に、一般的なお土産としても買やすいモノを、という声が文政学部から上がったことから、商品開発のカテゴリーを再考する必要性を感じた。そこで本年度は、まずニーズに応えるべく、教職員を対象にしたアンケートを実施した。その結果を得て、文房具／生活雑貨／食品／おもちゃ／ユニバーサル・デザイン／記念品という6つのカテゴリーを設定し、ロゴ入りマグカップからエコバッグまでラインナップを再検討し、最終的に約93種の商品候補をリストアップした。

試作を始める前に、ショップのロゴ・タイプは、生産造形学科卒業で浜松のグラフィック・デザイン事務所で働く稲垣澄世さんに制作依頼した。インターネット業界ではよく@ (アットマーク)を使用するが、このアットマークを、本学の略字[SUAC]のAに当てはめて、SUACの文字にネットショップが含まれているようなイメージで、以下のようなロゴマークが誕生した(図01)。さらにショップのカラー・アイデンティティとして、第一カラーにオレンジ色(DIC164)、第二カラーにシルバー(DIC621 / 使用できない場合は灰色DIC652)、そして第三カラーに大学カラーの青色(DIC222)(図02)を設定し、制作したショップ・ロゴもその3色で展開した。



図01：ショップロゴ

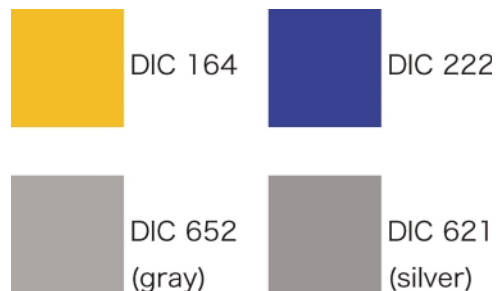


図02：ショップカラー

商品試作の方法としては、学生や教員から出てきたアイデアを元に、地元企業に依頼するオリジナル型あるいはコラボレーション型、すでに売っているユニークな商品を卸してもらってセレクト型、大学のイメージに則したノベルティグッズをセレクトして名入れするノベルティ型の3つの方法をとった。カテゴリーと試作の方法は、部分的に偏りすぎないように、あるいは特化しないように、うまくバランスをとりながら発注していき、結果的に約80種ほどのラインアップを揃えることができた。以下はカテゴリー毎、試作方法毎に主な試作物を紹介していく。

商品カテゴリー

- A：文房具
- B：生活雑貨
- C：食品
- D：本 / DVD / おもちゃ
- E：ECO
- F：記念品

試作方法

1. コラボレーション型
2. セレクト型
3. ノベルティ型

- A：文房具
- A-1：A5 ノート 3種

これは印刷物なので、コラボレーション型でもないが、文房具マニアの和田としては真っ先にオリジナルを制作したいと考えていたA5仕様のノートなので、デザインは和田が担当した。ショップ・カラーで設定したオレンジ色、シルバー(試作は灰色)、青色の3種

で、色違いで仕様が判別できるように、ドットパターン/グリッドパターン/C罫を制作した。展示会では、併せて無地仕様のも作ってほしいという要望が相次ぎ、意外に無地ノートが市場にないことに気づかされた。試作ではシルバーで印刷できなかったので、灰色でC罫を作ったが、C罫は試作同様灰色展開にして、無地を新たに制作する際は、シルバーで印刷して4種をまかなうよう今後検討を考えている。

A-2：フレキシブルUSBキーボード

ユニークな輸入雑貨を取り揃えるショップをインターネットで発見し、いくつかを卸してもらったうちの一つ。海外のミュージアム・ショップ等でも絶えず面白グッズを探している身としては、日本でも購入できる利便性に着目し、試しに卸して、リストに加えてみたが、展示会での反響は大きく、改めて面白グッズを紹介していくセレクトショップと



A-3：ネームカードケース・ミラー付

しての機能の必要性を実感した。実用性はどちらかというとならばモノであるが、比較的安価なことから人気が集まり、欲しいと思ったものに丸いシールを貼るといった学生アイデアの人気投票では、みごと1位を獲得した。

A-3：ネームカードケース・ミラー付

文房具や生活雑貨など、機能性を伴う製品は、一から制作すると非常に金と時間がかかることから、すでにあるものでまかなう方法も有効だと考え、名入れ印刷してオープンキャンパス等で配ったりする、いわゆるノベルティ方面も視野に入れた。その代わりセレクト型同様、ショップ・カラーに即してデザイン的にも統一感あるラインナップを心がけた。このネームカードケースは特に、本体の色はシルバー系、材質は、ステンレスやシルバー色の樹脂といったセレクトしたシルバーシリーズの一つである。

B：生活雑貨

B-1-1：カレンダー卓上型「祝日曆」

偶然であるが、オリジナルのカレンダーも試作したいと考えていた所、H20年当時3年生だったメディア造形学科の小田真弓さんが、メディア造形総合演習1における制作物として、CDケースに収まる卓上型のカレンダーを提案、試作したので、そのデータを元に印刷所にて試作印刷した。日本の少ない祝日の



A-1：A5 ノート 3種



A-2：フレキシブルUSBキーボード

意味を知り、より楽しめるように、特に祝日の情報を特化させたデザイン展開で、展示会でもとても評判が良かった。今後も制作・販売していく場合、データを更新して印刷していく必要性と、安価に抑えるためのその部数が課題である。

B-1-2：テーブルウェア「cedemo」

この作品は、共同研究者の生産造形学科の山本先生より紹介されたもので、生産造形学科の卒業生である山浦陽介さんが制作し、第17回テーブルウェア大賞にて佳作入選している。土器のような3種の形は、上の曲線や突起が微妙に異なり、塩・こしょう・砂糖というように形で使い分けることができるユニバーサル仕様でもある。

B-1-3：オリジナルデザインTシャツ

オリジナルデザインを反映させるメディアとしては、Tシャツは最適であるが、今回はアパレル・メーカーのように、いっそのこと、とんがったデザインを冒険してみようと試みることにし、緻密なデザインを描き込むH20年当時メディア造形学科3年の伴多絵子さんのデザインに集中することにした。プリントする地のTシャツ自身もデザインに大きく影響するので、非常にこだわって業者を検索した結果、香川県のプリント業者に委託した。ここは、Tシャツの種類が多だけでなく、つなぎやマグカップのプリントも請け負っていたので、3色、3種類のデザインTシャツの他、デザイン学部では欠かせないつなぎの名入れ、

マグカップの名入れも併せて試作してもらった。

B-2：「お茶のせっけん・Duthe」

結果的にセレクト型に属するが、商品を扱わせてもらう大学の存在意義としてパッケージデザインを制作させてもらうという条件で扱わせてもらうことになった商品もいくつかある。これは近年クローズアップされているお茶のせっけんが、浜松の緑茶メーカーでも制作・販売されていることを発見し、直接交渉して卸してもらうようにした商品である。展示会では、すでに売られているパッケージ・デザインの仕様のまま展示したが、今後SUAC仕様のパッケージ・デザインを制作させてもらうことで話が進行している。



B-1-2：テーブルウェア「cedemo」



B-1-1：カレンダー卓上型「祝日曆」



B-1-3：オリジナルデザインTシャツ

B-3 : 「緊急避難セット」

地震地帯として必須であるグッズでまず考えたのが、この緊急避難セットである。多くのセットや内容構成をリサーチしたところ、実際に企画・販売されている規格は非常に多様であるが、いずれも中身に対して高価であることが、緊急避難グッズ普及のネックにもなっていることが伺えた。まずはデザイン性を損なわない程度に基本のセットをノベルティ関係からセレクトし、さらにカンパンやハザードマップ等を追加することに検討している。結果、価格設定が難しいことになるが、商売を目的としているのではないので、上代が例えば下代の九掛けになっても学生が持ちやすい価格設定で商品規格を引きつづき進める予定である。

C : 食品

C-1 : 浜松酒造「すももな梅酒」「空の雫」

やらまいかブランドの伝統工芸等を持つ企業を当たっていく中では、「浜松酒造」は学生に機会を与えてくれる非常に好印象の相手である。すでに蔵のビール釜で学生に仕込ませて、SUACビールを提供してくれているが、今回はお土産に最適なラインナップとして、企業としてすでに販売しているお酒のパッケージデザインを別途企画・制作させてもらうことになった。一種はすももと梅の勾配種でできる、学生が好みそうな赤い梅酒「李梅」、もう一種は蔵出しの純米酒「天滴」で、瓶の青が鮮やかな一品。聞けば青の瓶の色は、この品種の特性や味わいに合わせて決められるそうで、一方「李梅」の方は中身が鮮やかなロゼワインのような色がそのまま見える透明の瓶が使用されていた。それらをそのまま生かしたパッケージ・デザインを考案することが検討された。また、ネーミングも新規に提案して欲しいという企業側の要望もあり、学生の視点でのネーミング会議が連日進められた。特許庁にすでに登録されていない名前をやっと割り出し、併行してメディア造形学科のH20年当時3年の依田英侑さんがデザインを担当し、瓶の青と梅酒の赤を活かした美しいデザインが仕上がった。今後「すももな梅酒」「空の雫」の2種の商標を登録する必要がある。



C-1 : 浜松酒造「すももな梅酒」



「空の雫」



C-2 : 「みんなのお店[わ] クッキー/クッキーセット」

C-2 : 「みんなのお店[わ]クッキー / クッキーセット」

安全基準がきびしい昨今、なかなか食品の開発には手が出せないが、ぜひラインナップに加えたいカテゴリーであるので悩んでいた所、このクッキーシリーズは、生産造形学科の高山靖子先生が紹介してくれたもので、非常においしかったので、セレクト型として扱わせてもらうことにした。河原林先生が長として、高山先生も関わっている「静岡県作業所連盟」いわゆる授産所関係の「わ」という作業所で長年商品化を進めていたもので、すでに人気があるようで、また展示会にて試食コーナーを設けた所、非常に評判が良かった。扱わせてもらうことにした時点では知らなかったが、生産造形学科の卒業生がパッケージ・デザインを制作したとのことで、結果的にコラボレーション型であるともいえよう。

D : 本 / DVD / おもちゃ

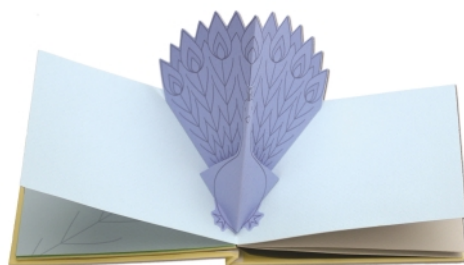
D-1 : 学生手作り飛び出す絵本

「どうぶつさん、だぁーれ?」「いたずらねこのかくれんぼ」

学生の手作り絵本は、前年度に計 14 冊 × 10 冊ずつ、製本試作したが、この中で 2 種類は開くと飛び出したり扉を開くといった仕掛けがあるもので、前年度にその作業までまかなうことができなかつたため、今年度の中で仕掛けの部分を印刷してもらい、学生に貼る作業をしてもらった。

D-2 : 「DROP BATH LIGHT」

USBキーボードを卸してもらったショップで同様に発見した面白グッズの一つ。風呂の



D-1 : 学生手作り飛び出す絵本
「どうぶつさん、だぁーれ?」



D-2 : 「DROP BATH LIGHT」

中でプラネタリウムが楽しめる「BATH PLANETARIUM BLACK」とともに、パッケージ・デザインも含めてトータルでハイレベルなデザインは、癒し系でもあり、展示会でも非常に人気が高かった。「DROP BATH LIGHT」は、風呂に沈めて初めて発揮するので、展示会で体験に近づけるよう、ボールに水を張って中に入れ、色の変化を再現した。電池仕様とはいえ、水の中で扱える照明器具の企画制作は、商品開発の参考にもなった。

E : ECO

E-1 : 「遠州綿紬」ぬくもり工房「My 袋セット」

やらまいかブランド「遠州綿紬」を扱う企業「ぬくもり工房」には、いくつかの商品企画を提案し、2 種ほど試作してもらい、2 種ほどすでに販売されている商品を扱わせてもらうこととしたが、この「My 袋セット」はさらに、メディア造形学科 H20 年当時 3 年の前田侑穂さんのデザインを、静岡県作業所連盟の作業所が制作したという、まさに 3 者のコラボレーションが成立した一品。

E-2 : 「もったいない携帯カトラリーセット」

MOTTAINAI シリーズは、「もったいない」という言葉のすばらしさに喚起したアフリカ人女性が決起した運動で、このカトラリーセットの売り上げの一部が、アフリカの植林運動の基金に還元されるというシステムが確立している。昨年このアフリカ人女性が国民栄誉賞を受賞したのはまだ記憶に新しい。前

から商品の存在を知っていたため、卸業者を探していたところ、これを扱うノベルティ業者を発見した。ノベルティ扱いとして名入れをしたが、意味的にはセレクト型といえよう。



E-1 : 「遠州綿紬」ぬくもり工房「My 袋セット」



E-2 : 「もったいない携帯カトラリーセット」



E-3 : 「コンパクトトートバッグ」

E-3 : 「コンパクトトートバッグ」

現在、エコバッグは実に多様に展開していて、使い勝手がよさそうで、かつデザインや色もショップに即しているものを探す中で、このエコバッグの制作業者選定が実は一番難航した。当初から外国で買って重宝していた、コンパクトに折り畳めてバッグの中に入れて携帯できる「Bag in Bag」仕様を探していたのだが、これはリサーチしていくうちに、いわゆる「エコバッグ」と言われるものの解釈とは微妙に違うことがわかってきた。つまりエコバッグではあまり、折り畳んでコンパクトになるような仕様がない。それで結局、コンパクトに折り畳める仕様を中心に探し始めたが、すでに規格であるものは「帯に短し、たすきに長し」で、あまりコンパクトでなかったり、色が中途半端できれいではなかったり、どれもこれも今ひとつ選びきれなかった。そこで最終的につなぎやTシャツ、マグカップの印刷をお願いした香川県の業者で、このバッグの名入れサービスも行っていたので、ついでに少ない枚数で試作してもらった。到着したら、やはり、というか、インターネットの写真で見ていたのとは大分違うので驚いた。色も違うしサイズもイメージより大きすぎるし、折り畳んでもあまりコンパクト、という状態ではない。これは和地的には「失敗作」の一つとなった。リベンジで作成しなおすことを検討している。

F : 記念品

F-1 : ポストカード「イラスト編」「写真編」

せっかくイラストを描く学生が大勢いるのだから、ということで、デザイン学部がある大学ならではのラインナップとして、学生イラストのポストカードを試作するために、メディア造形学科のめばしい学生にイラストのデータ提供を要請した。写真編はSUAC校舎の特徴的な建築を活かした写真を取り急ぎ撮影したが、冬の時期だったため、緑があまりきれいではなかった。これはデータを更新するというよりも、イラストも写真もバリエーションとして追加して行って、ミュージアム・ショップのポストカードコーナーのように、多くのポストカードを追加で随時作成し、ラインナップを増やしていくよう検討してい

きたい。

F-2 : 「遠州綿紬」ぬくもり工房「ネクタイ」

文政学部の教員側からの要望として、ぜひネクタイを、というものがあつたため、「遠州綿紬」のぬくもり工房にて扱わせてもらう商品を選定している際に、ネクタイがあつたのでとりあえず卸購入させてもらったが、作家が制作した一点物だつたため、卸の時点で下代が5,000円とされた。商品ラインナップにおけるリサーチの際に、ネクタイを使用するシーンやネクタイのターゲット層も検討していたが、単純なイメージとして学生が就職活動前に買うという設定で行くと、下代で5,000円という価格では非現実な感じだったので、お土産に買うもしくは中年層がちょっといいものを買うという設定で、カテゴリーを「記念品」扱いとしてみた。しかし同工房の商品の扱いがショップのラインナップの中でも割と多かつたため、バランスを考えて最終的にこのネクタイは展示するものからははずした。後に中年男性と話をしていく中で、ネクタイで5,000円は高くない、と言われたので、価格設定はこの辺で、再検討してみたいリストとなつた。

F-3 : 「太軸ウッドペンセット(ローズ入)」

木工製品のラインナップは、やらまいかブランドでもある「天竜杉」でぜひ試作してみたいものがいくつかあつたが、当たつた業者が建材専門で、小さい商品試作には到底たど



F-3 : 「太軸ウッドペンセット(ローズ入)」

り着けないと判断し、一時途方に暮れてしまった。後に静岡県では島田方面に、小振りの木工製品を扱う業者がいくつかあることを口コミで知つたが、業者探しで時間が取られてしまい、結局間に合わなかつたので、ノベルティ関係の中で木工製品を探した。名入れがレーザー刻印で工業製品的だが、手作りとはまた違う印象のバリエーションとしてのラインナップとなつた。

番外編 1

山本一樹先生作 カレッジリングのための参考作品「シルバー・ジュエリー」

海外の有名大学のカレッジリングをまねて、試作してみようと試みたが、日本国内でリサーチした所、カレッジリングを大学として制作しているところは皆無に等しく、カレッジリング制作企業がメインで、しかも価格も1 - 2万以上とかなり高価であつた。いずれも個々の名前と卒業年度を入れるため高価になるのだが、そういった規格とは別のタイプで、比較的安価で企画する術を探つた。大学の工房や機材、専門家の力を借りて、元の型等、内部でまかなえるモノはまかない、量産する分は浜松のジュエリー制作業者に委託する方法が考えられた。H20年度中は試作までこぎつけなかつたため、年度をまたいでH21年度に催した、商品試作候補の展示会では、生産造形学科で銀作品を扱う山本一樹先生のプライベート作品を展示させてもらったところ、やはり何かモノがあることで、商品候補としてのカレッジリングが具体的にイメージしてもらえたようであつた。



F-1 : ポストカード「イラスト編」

番外編 2

佐藤聖徳先生作「おざぶコースター」など木工製品数種

木工作品を専門とする佐藤先生には、以前よりぜひショップのための商品企画の提供を要請していたのだが、木工であるがゆえに、どうしても量産しにくいというネックがあった。しかしこれも参考作品ということで、作品を展示させてもらうことになったが、量産あるいは卸入荷が確保されている他の商品とはすみ分けて、参考作品はポイントによる人気投票からははずしていた。しかし展示会が始まって4 - 5日経ったところで、気がつけばシールを貼るブロックメモが参考作品にも設置されていて、すでに大量のポイントが投票されてしまっていた。図らずも参考作品も人気投票に取り込まれてしまったが、前年度から試作していた「音球」は、量産業者が未定にも関わらず人気投票で2位に入ってしまった、この佐藤先生の「おざぶコースター」も4位に入ってしまった。いずれも今後は、これらの量産体制確保が最重要課題である。

3. おわりに

商品試作と併せて、和田の座学「エンタテインメントシステム論」におけるプロジェクト編成時に募った、メディア造形学科の3年生有志がネットショップ本体のウェブページ制作を進めた。「エンタテインメントシステム論」ではまた、ショップのグッズ企画制作チームも編成し、展示会までの色々なプロセスは、このショップサイト制作チームとグッズ企画制作チームが中心となって作業してくれた。こうして実質、学生が積極的に関わってくれたことで、内容的にはまだまだ問題があるかもしれないが、実践としての作業が学生を大きく成長させたようなので、特別研究の意味が実現しつつあるように思われる。

ショップの構築は今後、決済システム等セキュリティ面を強化して構築するために業者に制作委託する必要があり、グッズも再試作するものや、新たに別の教員のCADの演習にて学生がデザインしたものの試作等があるが、今まで関わったスタッフの努力が報われるよう、ショップ開設、グッズ販売までこぎつけようと追い込みをかけている。



サイトイメージ例

